**Malware:** Programa malicioso diseñado para infectar y dañar el ordenador de un usuario o muchos usuarios.

**Ingeniería social:** Técnicas que usan los cibercriminales para engañar a los usuarios y que les envíen datos confidenciales, dinero, o para infectar sus dispositivos.

**Scam:** Estafan que se suelen producir por medios digitales.

Spam: Cualquier forma de comunicación no solicitada que se envía de forma masiva por email, mensajes, redes sociales, etc.

**Sniffing:** Técnica cibernética para interceptar información que se envía por internet, especialmente a través de redes internas.

**Spoofing:** Es un tipo de robo de identidad, que suele ocurrir en los medios digitales, a través de esta práctica se extrae información sensible de las víctimas, y así aprovecharse y cometer crímenes.

**Pharming:** Es un tipo de ciberataque en el que el hacker redirige el tráfico de una víctima desde una web original a una web falsa.

**Phising:** Es una técnica de engaño en la que los atacantes se disfrazan detrás de la identidad de entidades confiables para obtener información personal valiosa.

**Password:** Es un método de autentificación que se usa para controlar el acceso a información, espacios o recursos.

**Cracking:** Se refiere al proceso de descifrar y vulnerar sistemas informáticos con el objetivo de acceder a información confidencial, modificarla o usarla con fines maliciosos.

**Botnet:** Es una red de ordenadores infectados con malware que están bajo el control de un atacante, conocido como “Pastor de Bots”.

**Denegación de Servicio:** Tienen como objetivo inhabilitar una máquina o red para que los usuarios no puedan acceder a ella, para poder lograrlo inundan el tráfico del objetivo hasta que lo hace colapsar.

**Denial of Service (DoS):** Es un ciberataque en el que el actor malicioso tiene como objetivo que un ordenador, servidor u otro dispositivo no esté disponible para los usuarios a los que va dirigido, interrumpiendo el funcionamiento normal del mismo. Suelen sobrecargar o inundar al objetivo con solicitudes hasta que el tráfico normal es incapaz de ser procesado. El ataque se suele lanzar desde un único ordenador.